

Nederlandse bepalingen.

1. REGLEMENT

- a. In de Nederlandse bepalingen staan de regels omschrijven waarvan op een in Nederland georganiseerde A status wedstrijd wordt afgeweken van het internationaal gebruikte IFAA reglement.
- b. Het internationale (Engelstalige) IFAA reglement blijft te allen tijde het leidende reglement.
- c. De organisatie van het NK 3D dient voor de groepen met aspiranten te zorgen voor minimaal 1 volwassen begeleider per groep.

2. DOELEN

- a. Alle doelen dienen door de fabrikant aangebrachte score zones te hebben. Er dienen minimaal 3 score zones aanwezig te zijn. Dit zijn de kleine kill, de grote kill en de treffer zone. (Voor meer uitleg over de score zones zie Artikel 4, paragraaf F4).
- b. Op het NK 3D mag geen gebruikt gemaakt worden van zelfgemaakte doelen.
- c. Op een NK 3D mogen geen speciale doelen gebruikt worden. Hieronder vallen o.a. bewegende doelen, plus/min doelen, waaierdoelen, keuzedoelen, etc.
- d. Er mag worden afgeweken van de IFAA klassenindeling van doelen en de hieraan gekoppelde minimale en maximale afstand. Wel dient de maximale afstand van 55 meter gehanteerd te worden.

3. RONDEN

- a. Op het NK 3D kan per dag een van de volgende 3 rondes geschoten worden:
 - i. IFAA 3D Hunterronde (1 pijl)
 - ii. IFAA 3D Standaardronde (2 pijlen)
 - iii. Animalronde (onbekende afstanden) Voorwaarde hierbij is dat er gebruik gemaakt wordt van 3D doelen.
- b. Op het NK 3D moet per dag een van de onder punt a omschreven rondes geschoten worden. Het is ook toegestaan op beide dagen dezelfde soort ronde te schieten.
- c. Het is niet toegestaan om beide dagen hetzelfde parcours te schieten.
- d. Vanwege de langere duur van een IFAA 3D Standaardronde (2 pijlen) wordt aangeraden deze niet op zondag te schieten.
- e. Het is niet toegestaan om in een parcours een combinatie van de onder punt a genoemde rondes te schieten.

4. SCHIETPOSITIES (PLOKKEN)

- a. Alle aspiranten schieten vanaf de gele plok.
- b. Alle junioren schieten vanaf de blauwe plok.
- c. Alle volwassenen in de klassen: Historical Bow, Longbow, Bowhunter Recurve en Barebow Recurve schieten van de blauwe plok.
- d. Alle volwassenen in de klassen: Freestyle Recurve, Compound Blank en Compound Unlimited schieten vanaf de rode plok.

5. KLASSEN

- a. Bij het NK gelden de volgende afwijkende leeftijdsklassen:
 - i. Aspiranten, iedereen (jongens en meisjes) die op 1 januari de leeftijd van 13 nog niet heeft bereikt.
 - ii. Junioren, iedereen (jongens en meisjes) die op 1 januari minimaal de leeftijd van 13 jaar heeft bereikt en de leeftijd van 18 jaar nog niet heeft bereikt.
 - iii. Volwassenen (dames), iedereen die op 1 januari minimaal de leeftijd van 18 jaar heeft bereikt.

- iv. Volwassenen (heren), iedereen die op 1 januari minimaal de leeftijd van 18 jaar heeft bereikt.
- b. Op het NK 3D worden de volgende 8 boogklassen gebruikt:
 - i. Historical Bow
 - ii. Longbow
 - iii. Bowhunter Recurve
 - iv. Traditional Recurve
 - v. Barebow Recurve
 - vi. Freestyle Recurve
 - vii. Compound Blank, dit is een samenvoeging van de IFAA klassen Barebow Compound en Bowhunter Compound.
 - viii. Compound Unlimited, dit is een samenvoeging van de IFAA klassen Bowhunter Limited, Bowhunter Unlimited, Freestyle Limited en Freestyle Unlimited.
- c. In de Historical Bow klasse mogen alle soorten peesmateriaal gebruikt worden.

6. TEAMS

- a. Op het NK 3D zijn er 2 teamklassen; Traditionele teams en Technische teams.
- b. Traditionele teams komen voort uit de klassen: Historical Bow, Longbow, Bowhunter Recurve, Traditional Recurve en Barebow Recurve.
- c. Technische teams komen voort uit de klassen: Freestyle Recurve, Compound Blank en Compound Unlimited.
- d. Alle leden van een team dienen het NHB lidmaatschap bij dezelfde vereniging te hebben.
- e. Jeugd en Aspiranten zijn uitgesloten van de teamcompetitie.
- f. Een team moet bestaan uit tenminste 2 verschillende klassen of moet een mix van dames en heren zijn.

7. INSCHRIJVING

- a. Aan het NK 3D mag iedereen meedoen die bij aanvang van de wedstrijd lid is van de Nederlands Handboog Bond (NHB).

8. BEZWARENCOMMISSIE

- a. Op het NK 3D moet er een bezwarencommissie aanwezig zijn. Deze dient ingediende bezwaren te beoordelen. De commissie kan alleen oordelen over de in het reglement opgenomen regels.
- b. De bezwarencommissie bestaat uit 3 personen de wedstrijdleider, een vertegenwoordiger van de discipline commissie 3D en een vooraf gevraagde(onafhankelijke) schutter.
- c. Als een schutter protest wil aantekenen moet dit schriftelijk, met het daarvoor bestemde protestformulier binnen 1 uur na het eindigen van wedstrijd (dag).
- d. Het aantekenen van protest kost een vooraf ingesteld bedrag. Wanneer het protest gegrond wordt verklaard ontvangt de indiener van het protest dit bedrag terug.

9. SHOOTOFF

- a. Wanneer 2 of meer schutters een gelijke score hebben dienen deze een shootoff te schieten. Dit geldt alleen als het gaat om de medailleplaatsen (1, 2 & 3).
- b. Een shootoff bestaat uit 3 doelen waarop de betreffende schutters elk één pijl schieten.
- c. De score bij een shootoff is gelijk aan de score op een normale hunterronde (20/16/10). De schutter met de hoogste score wint.

- d. Bij een gelijke score na de shootoff wint de schutter van wie de laatste pijl het dichtst bij het centrum van de 'spot' zit.
- e. De schutters die de shootoff schieten mogen niet meelopen om de pijlen te halen. Dit om het afstand schatten niet makkelijker te maken.
- f. De shootoff moet begeleid worden door een vertegenwoordiger van de organisatie en een vertegenwoordiger uit de discipline commissie 3D.
- g. De organisatie moet zorgen dat de shootoff range van te voren klaar staat, zodat er meteen geschoten kan worden indien dit nodig is.
- h. De shootoff range dient afgezet te zijn zodat schutters er van te voren niet bij kunnen komen.
- i. Beide schutters schieten 1 doel als eerste (doel 1 en 2). De schutter met de laagste score na 2 doelen begint doel 3. Wanneer er na 2 doelen een gelijke stand is kan er (indien de schutters er niet uitkomen) via het opgooien van een munt bepaald worden wie het laatste doel moet beginnen.
- j. De doelen op een shootoff dienen volgens onderstaand plaatje neergezet te worden. Links doel 1, in het midden doel 2 en rechts doel 3.

